**BLACK JACK**

Black Jack-ი ან სხვანაირად 21 (ოცდაერთი), მოთამაშე ეთამაშება პროგრამას (კაზინოს).

მოთამაშეს და დილერს ურიგდებათ თავდაპირველად 2-2 კარტი, შემდეგ მოთამაშეს შეუძლია მიიღოს სხვადასხვა გადაწყვეტილებეები, დაიმატოს კარტ(ებ)ი, დანებდეს თამაშში, გაჩერდეს მიმდინარე კარტებზე, გააორმაგოს ფსონი.

თამაშში ყველა კარტს აქვს შესაბამისი ქულები, რომელიც ჩამოწერილია ქვემოთ, **BLACK JACK**-ი არის ტუზის და 10 ქულის ღირებულების რომელიმე კარტის კომბინაცია (მაგ. Black Jack-ებია: ტუზი და დამა, ტუზი და კაროლი, ტუზი და 10-იანი, ტუზი და ვალეთი - ნებისმიერი ფერების).

**თამაშის მიზანი**

თამაშის პრინციპი შემდეგია:მოთამაშის კარტების ქულების ჯამი უნდა აჭარბებდეს დილერის კარტები ქულების ჯამს, ამასთან მოთამაშის ქულების ჯამი არ უნდა იყოს 21-ზე მეტი.

**ჩაწვა**

თუ მოთამაშის კარტების ქულების ჯამი მეტი იქნება 21-ზე მოთამაშე ჩაითვლება წაგებულად, იმის მიხედვით თუ რა კარტი ამოუვა დილერს(ანუ დილერი ჩაიწვება თუ არა, მოთამაშე მაინც აგებს).

მოთამაშე შედის თამაშში და ირჩევს თამაშის ფსონს (BET-ს), ფსონის არჩევის შემდეგ მოთამაშე აჭერს ღილაკს“DEAL”, და ამის შემდეგ მას და დილერს ურიგდებათ 2-2 კარტი, ამასთან დილერისთვის დარიგებული პირველი კარტი მოთამაშეს უჩანს, მოთამაშეს შეუძლია დაიმატოს კარტები “HIT” ღილაკზე დაჭერით, ან გაჩერდეს და აღარ დაიმატოს კარტი „STAND” ღილაკზე დაჭერით .

როცა კარტები დარიგდება არის რამოდენიმე შემთხვევა:

1. **როცა მოთამაშეს მოუვიდა BLACK JACK-ი** (ანუ ჰყავს 21 ქულა) - დგება შემდეგი რეზულტატიდან ერთ-ერთი:

ა) თუ დილერს არ ჰყავს Black Jack\_ი (ესეიგი ან 21-ზე ნაკლები ქულა აქვს, ან ჩაიწვა) -მოთამაშე ეგრევე იგებს BET\_ის 1.5 ოდენობის თანხას .  
  
ბ) თუ დილერსაც ჰყავს Black Jack\_ი, მაშინ ფსონები უბრუნდებათ მოთამაშეს და დილერს.

1. **თუ დილერის კარტი(რომელიც მოთამაშეს უჩანს) არ არის ტუზი, და არც მოთამაშეს მოუვიდა Black Jack-ი,** მაშინ მოთამაშეს გამოსდის შემდეგი არჩევანის საშუალება:  
     
   ა) HIT ღილაკი, რომელიც არიგებს კიდევ ერთ კარტს, შესაბამისად მოთამაშის კარტებისგან შემდგარი ქულა იზრდება  
   ბ) STAND ღილაკი, რომელიც აჩერებს კარტების დარიგებას მოთამაშისთვის, და კარტები ურიგდება დილერს( ეს ხდება იმ შემთხვევაში როცა მოთამაშე აღარ რისკავს ხოლმე და აღარ იმატებს კარტს, რომ არ ჩაიწვას) - ჩაწვა ხდება როცა მოთამაშის კარტების ქულები აჭარბებს 21-ს.  
   გ) DOUBLE ღილაკი, რომელზე დაჭერით მოთამაშე აორმაგებს დადებულ ფსონს, და ამასთანავე იმატებს მხოლოდ 1 კარტს.  
   დ) SURRENDER ღილაკი, რომელზე დაჭერის შემთხვევაში მოთამაშე ნებდება და დადებული ფსონის ნახევარ უბრუნდება უკან(თამაში ჩერდება და იწყება ახალი)

**თამაში მთავრდება რამოდენიმე შემთხვევაში**

1. **თუ მოთამაშის კარტების ქულების რაოდენობა გადააჭარბებს 21 ქულას** (ანუ ჩაიწვება) - ამ შემთხვევაში მოთამაშე აგებს მის მიერ თამაშში დადებულ ფსონს (BET\_ს), იმის მიუხედავად თუ რა კარტები (და შესაბამისი ქულები) მოუვა დილერს
2. **თუ მოთამაშე დააჭერს “STAND”**- ღილაკს - (რათქმაუნდა STAND-ღილაკი აქტიური იქნება მხოლოდ იმ შემთხვევაში როცა კარტების ქულები არ აჭარბებს 21-ს) - ამის შემდეგ კარტები ურიგდება დილერს, დილერს კარტები ურიგდება მანამდე სანამ დილერის კარტების ქულათა ჯამი არ იქნება 17- ან მეტი

**ა) თუ დილერის კარტების ქულის ჯამი იქნება 21**-ზე მეტი, მაშინ მოთამაშე იგებს, დილერი აგებს.  
  
**ბ) თუ დილერის კარტების ქულის ჯამი იქნება 21**-ზე ნაკლები (შესაბამისად 17-ზე მეტი), მაშინ დილერის და მოთამაშის ქულები ერთმანეთს ედრება, და ვისი ქულაც უპირატესი იქნება, ის მოიგებს BET--ის ოდენობის ფსონს.

**გ) თუ მოთამაშის კარტების ქულა იქნება ტოლი მოთამაშის ქულაზე** - მაშინ ორივე მხარეს უბრუნდება თავიდან დადებული ფსონები (BET-ი).

1. **თუ მოთამაშე დააჭერს „SURRENDER”**- ღილაკს - ამ შემთხვევაში მოთამაშე ნებდება, მაგრამ აგებს დადებული ფსონის ნახევარ თანხას (BET\_ის ნახევარს), დანარჩენი ნახევარი უბრუნდება ბალანსზე.
2. **თუ მოთამაშე დააჭერს „Double”**-ს ღილაკს - ამ შემთხვევაში ხდება შემდეგი მოქმედებები:

ა) მოთამაშე აორმაგებს დადებულ ფსონს (BET\_ს) - და მიმდინარე ფსონი არის 2მაგი საწყისი ფსონისა.  
ბ) მოთამაშეს ურიგდება დამატებით მხოლოდ 1 კარტი, და არსებული კარტებით(3 კარტით) შედგენილი ქულები შედარდება დილერის ქულებს, რეზულტატი დგება ქულების შედარების პრინციპით:

ა) თუ მოთამაშის კარტების ქულების ჯამი მოუგებს დილერის კარტების ქულების ჯამს მაშინ მოთამაშე მოიგებს მიმდინარე ფსონის(BET-ის) ოდენობის თანხას

ბ)თუ მოთამაშის კარტების ქულების ჯამი წააგებს დილერის კარტების ქულების ჯამთან, მაშინ მოთამაშე წააგებს მიმდინარე ფსონის (BET-ის) ოდენობის თანხას.

გ)ხოლო თუ ქულები ტოლი იქნება, ოროვე მხარეს დაუბრუნდება მიმდინარე ფსონის (BET-ის) ოდენობის თანხა.

**კარტების შესაბამისი ქულები:**

|  |  |
| --- | --- |
| ტუზი | 1 ან 11 ქულა ( თუ მოთამაშესთვის დარიგებული კარტების ქულების რაოდენობა არის 21-ზე მეტი, ამ შემთხვევაში ტუზი შეიძლება ჩაითვალოს 1 ქულად) |
| კაკო, დამა, ვალეტი, 10-იანი | 10 ქულა |
| 9-იანი | 9 ქულა |
| 8-იანი | 8 ქულა |
| 7-იანი | 7 ქულა |
| 6-იანი | 6 ქულა |
| 5-იანი | 5 ქულა |
| 4 -იანი | 4 ქულა |
| 3-იანი | 3 ქულა |
| 2-იანი | 2 ქულა |